

プログラム名:育成ゲーム&闘技場

チーム名:ウサギモン

平成23年2月5日

1 チームメンバー

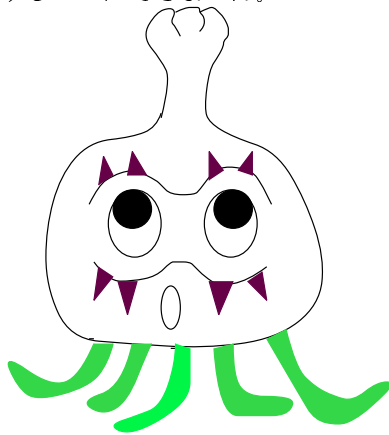
金内恭子、津島千佳、菊地浩平、黒木康平、
黒澤江莉奈、齋藤沙友希、佐藤峻

2 プログラムについて

私達は web 上でモンスターを育てる育成ゲームと、
育成ゲームで作られたモンスターを闘わせる闘技場
というプログラムを作りました。

3 使い方

まず育成ゲームのページを開きます。次に入力フ
ォームに今から作るモンスターの名前を入力して下
さい。同じ名前のモンスターがあった場合には作成
することができません。



4 育成ゲーム

名前を決めて送信ボタンを押したら育成スタート
です。好きな行動を選んで進めて下さい。6日目に
ある条件を満たすとモンスターは進化します!! そし
て10日目を過ぎるとモンスターは闘技場で闘うこ
とができます!!

5 闘技場

闘技場のページに行き、育てたモンスターの名前
を入力して下さい。送信ボタンを押すとバトルが
はじまります!!

6 バトル!!

行動は「攻撃」、「防御」、「特殊攻撃」の三つです。
「攻撃」は1 そのモンスターの最大攻撃力でランダ
ムにダメージを与えます。

「防御」はHPを7回復させます。使用には「防御」
を2消費します。

「特殊攻撃」は相手に必ず5ダメージ与えます。使
用には「特殊攻撃」を2消費します。

7 今後の展望

今回モンスターの対戦相手は数種類いるものの、
固定されています。対戦相手を他の人が作ったモン
スターに出来ればより面白くなるのではと思います。